



Titre	Thème(s)	Fabricant(s)	Couleur	Âge	Particularité
Mes premiers jeux. Coincoin et ses chapeaux	Canard ; classement ; compétitif ; coopératif	Haba	Rose	2-4 ans	
Chercheurs d'étoiles - Retrouve les étoiles tombées du ciel	Étoiles ; hasard ; mémoire	Haba	Orange	4-5 ans	
File filou	Animaux champêtres ; cachettes ; courses ; hasard	Gigamic/Logis	Orange	4-5 ans	
Filou & Co - Joue avec nous à saute-mouton !	Animaux ; collecte ; couleurs ; dé	Haba	Orange	4-5 ans	
Memo des serpents	Mémo ; serpent	Toupitis/Moulin Roty	Orange	4-5 ans	
Tactil Bzzz - Jeu d'association sensoriel et de mémoire	Mémoire ; toucher	Djeco	Orange	4-5 ans	
Bubble Stories	Bulles ; duo ; hasard ; narration ; observation ; solo	Blue orange	Bleu	5-6 ans	Sachet plastique
Bye Bye mr. Fox !	Animaux champêtres ; coopération ; poules ; renard	Blue orange	Bleu	5-6 ans	
Dragons légendaires - course entre monstres marins	Courses ; dragons ; hasard ; tactique	Haba	Bleu	5-6 ans	
Ducky Ducky	Canard ; ducasse	Djeco	Bleu	5-6 ans	
Mix Family - Jeu de familles et de stratégie	Animaux ; couleurs ; famille ; mémoire ; stratégie	Djeco	Bleu	5-6 ans	Sachet plastique
Pengo jump	Adresse ; coopération ; glace de mer ; pingouin	Blue orange	Bleu	5-6 ans	
Pompon	Fêtes ; manèges	Djeco	Bleu	5-6 ans	
Safari photo	Animaux ; formes ; logique ; orientation spatiale	Smart games	Bleu	5-6 ans	Sachet plastique
Fish'n shark	Poissons ; stratégie	Djeco	Vert	6-8 ans	
Memo sono	Mémo ; sons	Djeco	Vert	6-8 ans	
Betta	Arrangement ; poissons	Synapses games	Beige	8-10 ans	Sachet plastique
Booum !	Chasse au trésor ; ruée vers l'or	Haba	Beige	8-10 ans	
King Espina - Qui s'y frotte s'y pique	Cactus ; cartes ; piquants	Haba	Beige	8-10 ans	
Lucky Jack	Cartes ; hasard	Laboludic	Beige	8-10 ans	
L'assemblée des vilains - Un jeu loups-garous...	Bluff ; Disney ; jeu de rôle	Zygomatic	Gris	10-12 ans	Sachet plastique
Gorynich	Coopération ; fantastique ; médiéval ; rapidité	Blackrock Games...	Gris	10-12 ans	
Olémains	Chansons ; défis ; équipes ; mime	Kyhu	Gris	10-12 ans	Sachet plastique
Olémains ! - édition Famille	Chansons ; équipes ; mime ; rapidité	Kyhu	Gris	10-12 ans	
Top witch	Cartes ; sorcières	Heroes Game	Gris	10-12 ans	
Tussie Mussie - Le pouvoir des fleurs	Botanique ; fleurs	Iello	Gris	10-12 ans	
Call to adventure	Cartes ; hasard ; jeux de rôle ; narration ; runes	Boîte de Jeu...	Blanc	12 ans et +	
Come Together	Années 60 ; festivals ; musique ; placement d'ouvriers	Matagot/Chilifox Games	Blanc	12 ans et +	
L'enclume - Le jeu le plus lourd du monde	Association d'idées ; cartes ; devinettes et énigmes	Editions Lourdeur	Blanc	12 ans et +	Sachet plastique
Lords of Xidit	Fantastique	Libellud/Asmodée	Blanc	12 ans et +	
Les oubliées de l'histoire des sciences	Femmes ; histoire ; sciences	CNHS	Blanc	12 ans et +	
Unlock !. 1, Escape adventures	Coopération (psychologie) ; enquêtes	Space cowboys	Blanc	12 ans et +	
Unlock !. 4, Exotic adventures	Enquêtes ; escape game	Space cowboys	Blanc	12 ans et +	
Whaaat?	Ambiance ; association d'idées ; déduction ; énigmes	Kyf édition...	Blanc	12 ans et +	