

Titre	Thème(s)	Fabricant(s)	Couleur	Âge	Particularité
Jeu à empiler Renard	Animaux ; couleurs ; empilement	Haba	Rose	2-4 ans	
Jeu d'encastrement éléphants cascadeurs	Couleurs ; éléphant ; encastrement	Haba	Rose	2-4 ans	
Little Match	Animaux ; association ; couleurs	Djeco	Rose	2-4 ans	
Doudou	Coopération (psychologie) ; doudous ; enquêtes	Oka Luda	Orange	4-5 ans	
À l'abri des arbres	Animaux des forêts ; forêt ; trésors	Haba	Bleu	5-6 ans	
Fais ta Valise	Bagages ; casse-tête ; vacances	Asmodée	Bleu	5-6 ans	
Fish Club	Aquarium ; couleurs ; poissons	Blue Orange Hot Games Cool Planet	Bleu	5-6 ans	
Lezard Domino	Adresse ; dominos ; lézard	Djeco	Bleu	5-6 ans	
Magic Maze Kids	Forêt : potion ; rois	Sit down!	Bleu	5-6 ans	
Mon mémo cartable	Association ; école et enseignement ; mémoire visuelle	Haba	Bleu	5-6 ans	
Pop It	Couleurs ; courses	Salsa banana	Bleu	5-6 ans	Sachet plastique
Toutous en folie	Chien ; observation	Haba	Bleu	5-6 ans	
Détective Charlie	Enquêtes	Loki	Vert	6-8 ans	
Pour une Poignée de Marguerites	Duel ; prairie, vache	Space cowboys	Vert	6-8 ans	
Candy Lab	Bonbons	Funnyfox	Beige	8-10 ans	
Défis	Défis ; pari	Tactic	Beige	8-10 ans	
Gold River	Enchère ; or	Blackrock games	Beige	8-10 ans	Sachet plastique
The Key - Meurtres au golf d'Oakdale	Enquêtes	Haba	Beige	8-10 ans	
Magic Rabbit	Lapin ; magie	Blackrock games	Beige	8-10 ans	Sachet plastique
Monster Café	Fantastique ; monstres	Blackrock games	Beige	8-10 ans	Sachet plastique
Niwa	Japon	Djeco	Beige	8-10 ans	
Nova Luna	Lune	Édition Spielwiese/Blackrock Games	Beige	8-10 ans	
Paris Ville Lumière	Bâtiments ; Paris (France)	Iello	Beige	8-10 ans	
Robby One	Langage expressif ; mimes ; robots	Flip Flap Editions	Beige	8-10 ans	
Twisty	Couleurs ; rapidité ; stratégie	Djeco	Beige	8-10 ans	
Le Ciel Interdit	Coopération (psychologie) ; électricité ; fusée	Cocktail games	Gris	10-12 ans	
Galèrapagos	Ile déserte ; survie	Gigamic	Gris	10-12 ans	
Owly tribe	Hiboux ; tribu	Hellion cat	Gris	10-12 ans	
Portrait Robot	Enquêtes	Cocktail games	Gris	10-12 ans	
Compagnons	Ressources ; stratégie ; villages	Gigamic	Blanc	12 ans et +	
CV - Que se serait-il passé si...	Argent ; vie quotidienne	Granna/Gigamic	Blanc	12 ans et +	
Dual Powers : révolution 1917	Guerre ; politique ; Russie	Thunderworks Games/Don't Panic Games	Blanc	12 ans et +	
Micro Macro Crime City	Crimes et criminels ; enquêtes	Spielwiese	Blanc	12 ans et +	
Unlock! 2 - Mystery Adventures	Enquêtes ; évasions	Space cowboys	Blanc	12 ans et +	
Unlock! 9 - Legendary Adventures	Enquêtes ; évasions	Space cowboys	Blanc	12 ans et +	