

Escape Game : "sauver la bibliothèque"

Le jeudi 19 février 2026 de 10h à 11h30, au rez-de-chaussée de la bibliothèque :

La bibliothèque a été piratée... et seuls les jeunes enquêteurs pourront la sauver !
Les enfants de **8 à 11 ans** sont invités à participer à un **escape game** passionnant autour de la **citoyenneté numérique**.

Au programme :

- Démasquer une fake news
- Décoder un message en langage *leet*
- Repérer une image truquée
- Classer des publications selon leur fiabilité

Une fois les quatre lettres retrouvées, le mot secret permettra de rétablir le système !
Un atelier immersif et ludique pour développer l'esprit critique et adopter les bons réflexes numériques.

À prévoir : une collation et une boisson pour votre enfant.

En cas d'absence, merci de nous prévenir, afin de libérer la place pour un autre participant.

Lieu : espace public numérique (EPN) - rez-de-chaussée de la bibliothèque - Bibliothèque publique locale de Nivelles - place Albert 1er, 1 - 1400 Nivelles.

*Public : pour les enfants de 8 à 11 ans - gratuit - **inscription obligatoire** - l'animation est également accessible aux non-membres de la bibliothèque.*

Inscriptions : sur place aux heures d'ouverture de la bibliothèque, par téléphone au 067/89.26.30, ou par mail aux adresses valerie.colin@bibliotheque-nivelles.be et delphine.dutrieux@bibliotheque-nivelles.be.

Personnes de contact : Valérie Colin et Delphine Dutrieux, par téléphone au 067/89.26.31 ou par mail aux adresses valerie.colin@bibliotheque-nivelles.be et delphine.dutrieux@bibliotheque-nivelles.be.